КАЗАХСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ АЛЬ-ФАРАБИ

А.Т. Агишев

МЕТОДЫ И ТЕХНОЛОГИИ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

Сборник лекций для студентов магистратуры, обучающихся по образовательной программе «7M06201 - Радиотехника, электроника и телекоммуникации»

Лекция 5. Типы обучения (с учителем, без учителя, с подкреплением)

Цель лекции

Раскрыть три ключевых парадигмы машинного обучения — обучение с учителем, без учителя и с подкреплением. Показать их различия, алгоритмические основы, примеры и инженерные приложения, особенно в контексте анализа сигналов, телекоммуникаций и управления системами.

Основные вопросы:

- 1. Классификация типов обучения в ИИ.
- 2. Принцип обучения с учителем (Supervised Learning).
- 3. Принцип обучения без учителя (Unsupervised Learning).
- 4. Обучение с подкреплением (Reinforcement Learning).
- 5. Сравнение подходов.
- 6. Примеры и области применения в радиотехнике и телекоммуникациях.
- 7. Перспективные направления гибридного обучения.

Краткие тезисы:

Классификация типов обучения. По Alpaydin (2020), все методы машинного обучения можно разделить на три группы по способу представления данных и обратной связи:

- Supervised Learning обучение на размеченных данных;
- Unsupervised Learning обучение на неразмеченных данных;
- Reinforcement Learning обучение на основе взаимодействия со средой через награды и штрафы.

Эти подходы часто комбинируются в semi-supervised или self-supervised схемах (Goodfellow et al., 2016).

Обучение с учителем (Supervised Learning).

Суть: модель обучается по множеству пар (x, y), где x – входные данные, y – известные целевые метки. Цель: построить функцию $f(x) \approx y$, минимизирующую ошибку. Основные задачи:

Классификация: распознавание сигналов, изображений, текста.

Регрессия: прогнозирование непрерывных параметров (например, уровня шума или мощности сигнала).

Алгоритмы: линейная/логистическая регрессия, SVM, деревья решений, Random Forest, нейронные сети.

Пример в телекоммуникациях: определение типа модуляции сигнала на основе спектральных характеристик (CNN, SVM).

Обучение без учителя (Unsupervised Learning).

Суть: алгоритм ищет скрытые закономерности без использования меток классов. Цель: выявить структуру данных, сократить размерность, сгруппировать объекты. Основные задачи:

Кластеризация: группировка схожих объектов (k-means, DBSCAN, Gaussian Mixture Models).

Снижение размерности: PCA, t-SNE, Autoencoders.

Обнаружение аномалий: выявление необычных сигналов или сетевых событий.

Пример: кластеризация сетевого трафика для выявления DDoS-атак без заранее размеченных примеров.

Особенность: такие методы часто используются как предварительный этап для последующего supervised-обучения.

Обучение с подкреплением (Reinforcement Learning, RL).

Суть: агент взаимодействует с окружающей средой, получая состояния (states), действия (actions) и награды (rewards).

Цель: максимизировать суммарную награду $R = \sum_{t=0}^{T} \gamma^{t} r_{t}$, где γ коэффициент дисконтирования. Ключевые элементы (Russell & Norvig, 2021):

- Policy (π) : стратегия выбора действия;
- Reward function: количественная оценка результата;
- Value function: ожидаемая будущая награда;
- Environment: внешняя система, с которой взаимодействует агент.

Алгоритмы: Q-learning, SARSA, Deep Q-Network (DQN), Policy Gradient, Actor-Critic.

Применения:

- Оптимизация маршрутизации в сетях;
- Адаптивное управление мощностью передатчиков;
- Обучение роботов и дронов;
- Интеллектуальное управление радиоресурсами.

Пример: агент обучается выбирать частоты чтобы передачи, минимизировать помехи и потери пакетов.

Применение в радиотехнике и телекоммуникациях.

Supervised: классификация типов сигналов, диагностика оборудования.

Unsupervised: кластеризация сетевых данных, выявление аномалий. Reinforcement: динамическое распределение частот и адаптация

протоколов в сетях 5G/6G. В совокупности эти подходы формируют основу интеллектуальных

телекоммуникационных систем нового поколения (AI-native networks).

Перспективные направления.

Semi-supervised Learning — частично размеченные данные.

Self-supervised Learning — самообучение на основе структуры данных (например, автопредсказание маскированных токенов в NLP).

Multi-agent RL — коллективное обучение агентов для сложных систем (управление распределёнными сетями).

Meta-learning — обучение моделей обучаться.

Вопросы для контроля, изучаемого материал:

- 1) В чём ключевые различия между supervised, unsupervised и reinforcement learning?
- 2) Какие задачи решаются методами обучения с учителем?
- 3) Каковы основные методы кластеризации и снижения размерности?
- 4) Что представляет собой агент в обучении с подкреплением и какова его цель?
- 5) Какие алгоритмы используются в reinforcement learning?
- 6) Приведите примеры применения каждого типа обучения в телекоммуникациях.
- 7) Что такое semi-supervised и self-supervised learning и почему они актуальны сегодня?

Рекомендуемый список литературных источников:

- 1. Russell, S., Norvig, P. Artificial Intelligence: A Modern Approach. 4th Edition. Pearson, 2021.
- 2. Goodfellow, I., Bengio, Y., Courville, A. Deep Learning. MIT Press, 2016.
- 3. Alpaydin, E. Introduction to Machine Learning. 4th Edition. MIT Press, 2020.